**Look at Me**

* Propósito /grupo objetivo: tiene como objetivo mejorar la capacidad de un individuo para hacer contacto visual. Un equipo multidisciplinar de psicólogos clínicos, psicólogos cognitivos y psiquiatras han dedicado su participación en el desarrollo de planes de estudio de la aplicación. La aplicación se encuentra actualmente en ensayos clínicos para verificar su eficacia mediante la investigación.

Justificación /Fundamento: La aplicación mantiene a los niños motivados y altamente concentrados mediante el uso de la función de cámara de los dispositivos digitales que a menudo atraen su interes infantil. También cuenta con un sistema de puntos, misiones temáticas, varias recompensas, y los efectos visuales o sonoras para mantener a los niños ocupados. Los niveles pueden ser personalizadas en base a los logros de los niños. Cada misión en la aplicación requiere la interacción entre los padres y sus hijos para fomentar relaciones positivas y conexiones.

El tiempo recomendado para utilizar el Look At Me aplicación es de 15-20 minutos diarios. La aplicación también proporciona información a los padres sobre el progreso desempeño diario de sus hijos a través de un panel de control sistemático de los padres.

* Descripción de la metodología de empleo (pasos). Guia metodológica :

PASO 1: Descargar la App en Play Store para sistema android con el nombre “DictaPicto”

PASO 2: Abrir la aplicación

PASO 3: seguir instrucciones

* Descripción del entorno y recursos (ambiente, TIC, requerimientos del entorno):

Se requiere de dispositivo android con cámara, mejor aún si es una Tablet con pantalla grande que le permita visualizar las imágenes o gestos que se muestran, además es necesaria la conexión a internet para descargar el aplicativo.

* Descripción de los roles de los usuarios según perfil

PERSONA TEA: manejo de dispositivo móvil con cámara, conocimiento de vocabulario básico en inglés. Intención comunicativa

* Referencias

http://pages.samsung.com/ca/whoeyeam/English/lookatme.html

* Anexos

Look At Me aplicación tiene como objetivo mejorar la capacidad de un individuo para hacer contacto visual. Un equipo multidisciplinar de psicólogos clínicos, psicólogos cognitivos y psiquiatras han dedicado su participación en el desarrollo de planes de estudio de la aplicación. La aplicación se encuentra actualmente en ensayos clínicos para verificar su eficacia mediante la investigación.

La aplicación mantiene a los niños motivados y altamente concentrados mediante el uso de la función de cámara de los dispositivos digitales que a menudo atraen su interes infantil. También cuenta con un sistema de puntos, misiones temáticas, varias recompensas, y los efectos visuales o sonoras para mantener a los niños ocupados. Los niveles pueden ser personalizadas en base a los logros de los niños. Cada misión en la aplicación requiere la interacción entre los padres y sus hijos para fomentar relaciones positivas y conexiones.

El tiempo recomendado para utilizar el Look At Me aplicación es de 15-20 minutos diarios. La aplicación también proporciona información a los padres sobre el progreso desempeño diario de sus hijos a través de un panel de control sistemático de los padres.